





JUSTIFICACIÓN

Con los talleres se pretende educar en el tiempo libre facilitando una serie de actividades básicas y necesarias que les permita experimentar y asimilar unos contenidos, que a la vez que les sirven de entretenimiento, les permite entrar en contacto con otras actividades no regladas.

Los talleres a desarrollar durante el curso serán:

-  Taller de informática.
-  Taller de juegos.
-  Taller de cocina.
-  Taller de convivencia.

AGRUPAMIENTOS

Los talleres se llevarán a cabo adaptándonos al número de alumnos, con criterios de edad y nivel de formación, a las posibilidades y disponibilidad del profesorado. De esta manera dividiremos a los alumnos en dos grupos quedando de la siguiente forma:

GRUPO 1 (1º y 2º ESO)	GRUPO 2 (El resto)
------------------------------	---------------------------

ORGANIZACIÓN

Estos talleres se realizarán durante el segundo trimestre. Las sesiones se realizarán durante 6 martes, de 19:30h a 20:15h, siendo obligatorios y rotativos. Las sesiones de convivencia se realizarán posteriormente durante la última semana del segundo trimestre, aprovechando que los alumnos han terminado los exámenes. Las sesiones se repartirán del siguiente modo:

	COCINA	INFORMÁTICA	JUEGOS DE MESA
29 de enero	Grupo 1	Grupo 2	
5 de febrero	Grupo 2	Grupo 1	
19 de febrero			Todos por parejas
26 de febrero	Grupo 1	Grupo 2	
5 de marzo	Grupo 2	Grupo 1	
19 de marzo			Todos por parejas

RESPONSABLES

Los responsables de los talleres son todos los miembros del equipo educativo del centro.



JUSTIFICACIÓN

Los alumnos de la Escuela Hogar pasan todo su tiempo de ocio dentro de las instalaciones de la residencia. Están muy acostumbrados a utilizar este tiempo delante de la televisión, teléfonos móviles y/o internet. Se pretende abrir otras opciones más apropiadas para disfrutar de un ocio más saludable.

OBJETIVOS

- ✓ Conocer las normas de los diferentes juegos.
- ✓ Descubrir el gusto por la competición.
- ✓ Favorecer el compañerismo entre los alumnos.
- ✓ Fomentar la cohesión de grupo mediante el trabajo en equipo.

CONTENIDOS

- + Juegos de mesa y sus reglas
- + Conocer los materiales y elementos que forman parte de los juegos.

ACTIVIDADES

- Realización de competiciones de juegos de mesa, parchís, numberkub...
- Otros juegos disponibles, como fútbolín, ping-pong y billar.

METODOLOGÍA

- ↪ Explicación de las normas de los diferentes juegos.
- ↪ Todos los juegos se realizaran en parejas, favoreciendo el trabajo cooperativo.